
立体图推 · 正方体截面图
三、正方体截面图
基本原理
截面边数=切面穿过的棱数
一个平面一刀切到底，截面不可拐弯
截面形状由切面与各面交线围成
切不出的形状
直角三角形、钝角三角形
正五边形
七边形及以上（正方体只有6个面）
可切出的截面
三角形：切去一个顶角（过3个面），必为锐角三角形
四边形：平行面切出正方形/矩形；斜切出梯形
五边形：切面穿过5个面
六边形：平面过正方体中心，穿过6个面
圆柱圆锥截面
圆柱：横切圆、竖切矩形、斜切椭圆
圆锥：平行底面切圆、过顶点切等腰三角形
球体：任意方向切都是圆