
立体图推·线框多面体
五、线框多面体
立体识别
棱锥：一个顶点连接多边形底面
棱柱：两个平行全等底面，侧面矩形
棱台：棱锥被平行于底面的平面截去顶部
不规则凸多面体：数面数棱数顶点判断
正投影
棱线可见画实线
被遮挡棱画虚线
注意观察角度变化导致的棱线增减
数面棱顶点
欧拉公式：顶点V−棱E+面F=2（凸多面体）
已知两量可求第三量
n棱柱：F=n+2、E=3n、V=2n
n棱锥：F=n+1、E=2n、V=n+1
截面与折叠
平行底面截棱锥：相似且缩小的多边形
棱线网折叠：与折纸盒同理，抓公共边